

キンボール大会 ルール

◎主な反則

～ヒット時～

- ・コールミス ①同時コール（ヒットしながらのコール） ②自チームカラーコール
③3色以外のカラーのコール ④レフリーに聞こえない小さな声のコール
⑤オムニキンがないコール ⑥2以上が同時にカラーコール
⑦カラーが2色コールされた場合で公式ルール上も反則のコール
- ・コンタクトミス ①ヒットの瞬間全員がボールに触れていなかった場合
②2人以上がヒットを行おうとし、タイミングがずれて明らかに同時に4人触っていない場合
③ヒット後に自チームプレイヤーの身体（頭・背中・腰・手など）に当たり、ボールの軌道が変わった場合
- ・連続ヒット 同じプレイヤーが2回続けてヒットした場合（ただし、ヒット時に他の反則をとられた場合を除く）
- ・短いヒット、下向きのヒット ヒットしたボールがヒットされた位置よりも水平以下（下向き）であったり、ボールの直径2個分（約2.5m）以上飛ばなかった場合
- ・片手ヒット 片手でヒットした場合（安全面の配慮により）
- ・レシーブミス セット時に崩れてボールが床に落ちた場合
- ・アウトボール ヒットしたボールが直接コートの外に落ちた場合

～レシーブ時～

- ・レシーブミス ボールが床につく前にレシーブできなかった場合
- ・アウトボール ①レシーブしようとしたボールがコート外に落ちた場合
②レシーブ時、ライン外に両足が出で、同時にボールを触った場合
- ・トラッピング ボールを抱きかかえ完全に保持した場合
- ・違反キャッチ ボールの開口部（空気挿入口）を持った場合

◎主なリプレー

- ・プレー開始のホイッスルの前にコールを始めた場合
- ・勘違いでコールされていないチームのプレイヤーがヒットされたボールに最初に触った場合
- ・不慮の事態が発生し、レフリーがリプレーと判断した場合

※本大会ルールは、フレンドリールールバリエーションを基に、普及活動において特に注意している点をアレンジして作成したものです。よって5秒ルール・10秒ルール違反、不当な攻撃（トップコール）ウォーキング等のルールは採用しません。