

大内新田地区の土地利活用方針（案）に関する

意見応募用紙

【募集期間：令和4年7月20日（水）～令和4年8月19日（金）必着 まで】

本市では、清水区大内新田地区にある約3.4haの土地について、たくさんの方が訪れるような魅力ある施設整備と、地域の課題解決を図ることを検討しています。これまで、地域住民との意見交換を踏まえて、土地利活用方針（案）を作成したので、ぜひ、市民の皆様のご意見をお寄せください。

1 大内新田地区の土地利活用方針（案）を、広域からも人が集まるような公園、地域の浸水被害を軽減する調整池、多世代が交流できる生涯学習交流館、の3つの機能を中心とすることについて、どのように思いますか。

【当てはまるものを一つお選びください】

①とてもよいと思う ②よいと思う ③どちらとも言えない ④あまりよいと思わない ⑤よいと思わない

【なぜそのように思うか理由をお書きください】

2 魅力ある大内新田地区とするために、どのような空間があるとよいと思いますか。

【当てはまるものをお選びください（複数回答可、3つまで）】

①大きな遊具 ②駐車場 ③運動ができる広場 ④芝生広場 ⑤雨でも利用できる空間
⑥日陰など休憩できる場所 ⑦水に触れられる空間 ⑧イベントスペース ⑨夜間でも利用できる空間
⑩その他（ ）

【なぜそのように思うか理由をお書きください】

3 その他（自由記載）

* 住所 (法人の場合は所在地)		(必須)
* 氏名 (法人の場合は名称及び代表者名)		(必須)
年齢	<input type="checkbox"/> 19歳以下 <input type="checkbox"/> 20代 <input type="checkbox"/> 30代 <input type="checkbox"/> 40代 <input type="checkbox"/> 50代 <input type="checkbox"/> 60代 <input type="checkbox"/> 70歳以上	
職業	<input type="checkbox"/> 会社員 <input type="checkbox"/> 公務員 <input type="checkbox"/> 自営業 <input type="checkbox"/> 専業主婦(夫) <input type="checkbox"/> 学生 <input type="checkbox"/> パート・アルバイト <input type="checkbox"/> その他	

📝 ご意見を提出される際の注意事項

- *印のある欄は必ずご記入ください。(意見の提出に際して、「静岡市市民参画の推進に関する条例施行規則」第5条第4項において、個人の場合は住所及び氏名、法人その他の団体の場合は、名称、所在地及び代表者の氏名を明らかにすることとされています。ご協力をお願いいたします。)
- 個人情報については、厳正に管理を行い、「静岡市市民参画の推進に関する条例」に基づくパブリックコメントの目的以外では使用いたしません。
- いただいたご意見は、大内新田地区の土地利活用検討の参考とさせていただきます。また、個人が特定できないよう編集した上で、意見の要旨を市ホームページ等で公開させていただく場合がありますので、ご了承ください。
- 意見欄に「別紙のとおり」としていただき、別紙を添えて提出していただくことも可能です。
- 対象となる「市民」とは、市内に居住し、通学し、又は通勤する個人及び市内において事業を行い、又は活動を行う個人又は法人その他の団体をいいます。

📝 ご意見の提出方法

期間内に、意見応募用紙を次のいずれかの方法でご提出ください。

1 郵送	〒420-8602 静岡市葵区追手町5番1号 静岡市役所 企画課 あて
2 ファクシミリ	FAX 番号：054-221-1295
3 持参	企画課（静岡庁舎新館9階）
4 市HP (電子申請)	市ホームページにある応募専用フォームでご提出ください。 右の二次元コードからも提出できます。 ※個人情報保護の観点から、電子メールでのご提出は受付できかねます。



📝 意見応募用紙と詳しい資料の配架場所は次のとおりです

意見応募用紙の配架場所と、大内新田地区の土地利活用方針（案）が閲覧できる場所は次のとおりです。

- (1) 企画課（静岡庁舎新館9階）
- (2) 各区の市政情報コーナー（葵区/静岡庁舎新館1階、駿河区/駿河区役所3階、清水区/清水庁舎4階）
- (3) 生涯学習センター、生涯学習交流館、図書館
- (4) 静岡市ホームページ (https://www.city.shizuoka.lg.jp/750_000272.html)

※右の二次元コードからホームページにリンクされます。

